

Regulamin Turnieju CS:GO

I Postanowienia ogólne

1. Celem rozgrywek jest wyłonienie zwycięzców Turnieju Gier Komputerowych CS:GO, który odbędzie się 26.11.2022r. w Miejskiej Bibliotece Publicznej im Adama Próchnika w Piotrkowie Trybunalskim.
2. Organizatorem turnieju jest Miejska Biblioteka Publiczna im Adama Próchnika w Piotrkowie Trybunalskim.
3. Wstęp na Turniej, jak i udział w Turnieju jest całkowicie **bezpłatny**.
4. Termin rozpoczęcia Turnieju: 26.11.2022r. godz. 10.00.

II Pozostałe informacje

1. Przystępując do rozgrywek, gracz zobowiązuje się do przestrzegania niniejszego Regulaminu.
2. Nad każdą z rozgrywek będą czuwać wyznaczeni przez Organizatora sędziowie.
3. We wszystkich sprawach dotyczących rozgrywek, a nie objętych przepisami niniejszego Regulaminu, decyzję podejmuje Organizator.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu w czasie trwania Turnieju.
5. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks cywilny.
6. Udział w Turnieju jest nieodpłatny i dobrowolny. Uczestnicy biorą w nim udział na własną odpowiedzialność i ponoszą związane z tym ryzyko. Organizator nie ubezpiecza uczestników Turnieju od następstw nieszczęśliwych wypadków (ubezpieczenie NNW) i nie zapewnia opieki nad niepełnoletnimi zawodnikami. Opiekę nad niepełnoletnimi uczestnikami w trakcie trwania Turnieju sprawują ich rodzice lub opiekunowie prawni albo inne umocowane przez nich do tego osoby.
7. Przesyłając zgłoszenia na Turniej, uczestnicy akceptują niniejszy Regulamin i jego zasady.

III Wizerunek i dane osobowe graczy

1. Udział w Turnieju jest jednoznaczny ze zgodą na: nieodpłatne wykorzystywanie wizerunku graczy oraz danych osobowych (zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych – Dz. U. z 1997 r. nr 133, poz. 883 ze zm.) w zakresie:

imię, nazwisko, wizerunek, do publikacji na stronach internetowych związanych z Turniejem, fanpage'u Facebook Organizatora oraz w telewizji i prasie, promującej Turniej oraz Organizatora, wraz ze zgodą na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb niezbędnych jedynie do realizacji i promocji Turnieju.

IV Kontakt do organizatora

Miejska Biblioteka Publiczna im . Adama Próchnika

ul. Marii Curie – Skłodowskiej 3

97-300 Piotrków Trybunalski

Tel. 44 681 40 60 lub 502 419 334

V. Ogólne zasady Turnieju CS:GO

1. W Turnieju mogą wziąć udział osoby, które mają **skończone 15 lat**. Każdy gracz chcący, wziąć udział w Turnieju, jest zobowiązany wypełnić oświadczenie, które jest dostępne w siedzibie Organizatora i na stronie <http://biblioteka.piotrkow.pl>. Wzór oświadczenia stanowi załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
2. W przypadku osób niepełnoletnich wymagane jest dodatkowo przedłożenie oświadczenia rodzica/opiekuna prawnego o zgodzie na udział dziecka w Turnieju. Wzór oświadczenia rodzica/opiekuna prawnego stanowi załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do okazania dokumentu potwierdzającego tożsamość oraz wiek gracza Turnieju.
4. **Turniej CS:GO odbędzie się dla minimum 2 drużyn. Skład drużyny wynosi 4 osoby + osoba rezerwowa.**
5. Drużyna zobowiązana jest posiadać nazwę, pod którą będzie występowała w Turnieju. Zabrania się używania nazw drużyn oraz opisów o wulgarnej treści.
6. Drużyna jest zobowiązana do wyznaczenia **kapitana**. Kapitan pełni rolę kontaktową w imieniu swojego teamu z Organizatorem Turnieju.
7. W Turnieju mogą wystąpić jedynie gracze, których imiona i nazwiska figurują na zgłoszeniach. Wszelkie zmiany po potwierdzeniu składów drużynowych są zabronione.
8. Warunkiem uczestnictwa drużyny w Turnieju jest zgłoszenie drużyny wraz z kompletnymi danymi oraz oświadczeniami (wzór zgłoszenia stanowi załącznik nr 3 do niniejszego Regulaminu), zawierającymi w szczególności:
 - nazwę drużyny,

- pełny skład drużyny wraz z podaniem imienia, nazwiska, wieku oraz nicku (pseudonimu) w grze,
 - dołączenie wszelkich wymaganych oświadczeń i zgód (zgoda na udział w Turnieju każdego gracza oraz jeśli występują w drużynie osoby niepełnoletnie zgoda rodzica/opiekuna prawnego),
 - dane kapitana (imię, nazwisko, numer telefonu do kontaktu z organizatorem w ciągu trwania całego Turnieju).
9. Zgłoszenie do Turnieju następuje poprzez e-mail na adres: promocja@biblioteka.piotrkow.pl lub w siedzibie organizatora.
 10. W przypadku, gdy drużyna nie stawi się w dniu rozgrywania Turnieju zostanie zdyskwalifikowana.

VI Zasady obowiązujące podczas trwania Turnieju CS:GO

1. Podczas Turnieju każdy gracz ma zapewniony:
 - a) komputer wraz z podstawowymi akcesoriami (mysz, klawiatura, słuchawki), spełniający minimalne wymagania sprzętowe gry. Organizator nie zapewnia podkładek pod mysz.
2. Gracze zobowiązani są do zachowywania zgodnego z zasadami fair play – niedopuszczalne jest m.in. używanie wulgaryzmów, nieprzyzwoitych gestów, aktów agresji lub wandalizmu.
3. Wszelkie zachowania zakłócające przebieg gry, wliczając w to m.in. celowe niszczenie stanowiska gry, przerwanie dopływu zasilania, inne doprowadzenie do przerwania gry są zabronione. Skutkuje to natychmiastowym usunięciem gracza z Turnieju (wraz z ewentualną korektą zdobytych punktów lub dyskwalifikacją drużyny, którą reprezentuje) oraz pociągnięciem do odpowiedzialności finansowej (niszczenie sprzętu).
4. Podczas rozgrywania meczu na serwerze nie może znajdować się żaden obserwator (spectate) z wyjątkiem administratora, koordynatora, Organizatora.
5. W przypadku, gdy zawodnik zostanie rozłączony z serwerem podczas trwania rundy nożowej, jak i pistoletowej, a nie doszło jeszcze do żadnego unicestwienia, rundy te należy powtórzyć.
6. Jeżeli zawodnik nie jest w stanie dołączyć, można go zastąpić innym zawodnikiem (rezerwowym). Zmiana zawodnika musi być zasygnalizowana drużynie przeciwnej oraz administratorowi i koordynatorowi meczu, który zatwierdzi zmianę zawodnika. W

innych przypadkach gra w zastępstwie nie jest możliwa. Jeżeli drużyna nie ma zawodnika rezerwowego, a mecz trwa dłużej niż 2 rundy, to tylko i wyłącznie od zainteresowanej drużyny zależy czy chce kończyć rozgrywkę w niepełnym składzie.

7. Mecze przerwane z powodów technicznych serwera, muszą być powtórzone w kolejnym wyznaczonym przez organizatora terminie.
8. Jeżeli spotkanie zostało przerwane w trakcie trwania jego pierwszej połowy, mecz należy rozpocząć od stanu 0:0 z zachowaniem jedynie wyniku rundy nożowej (wyboru strony).
9. W przypadku przerwania drugiej połowy rozgrywki, wznowienie rozpoczynamy od wyniku pierwszej części spotkania (po zmianie stron).
10. Przy stanowiskach do gier obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów oraz posiłków.

VII Oszukiwanie

1. Surowo karane jest używanie błędów gry.
2. Używanie chatu w grze w celu zirytowania/obrażenia innych graczy jest zabronione.
3. Zakazane są wszelkie czynności, mogące naruszyć prawa autorskie oraz majątkowe wydawcy gry.
4. Zawodnicy muszą niezwłocznie informować Organizatora spotkania o zastosowaniu przez drużynę przeciwną niedozwolonego zagrania pod rygorem utraty prawa do wnoszenia reklamacji po meczu.

VIII Nagrody

1. Wszystkie drużyny uczestniczące w Turnieju otrzymają okolicznościowe dyplomy i upominki.